

SEJOUR ETE 2025

Domaine de Farnières à Vielsalm



LE GUIDE

CEMOME asbl 15-17 rue du Danemark, B-1060 Bruxelles T. +32 (0)2 537 52 34, F. +32 (0)2 537 97 84
redouane.elfari@cemome.be , www.cemome.be



Introduction

L'été frappe déjà à notre porte ; le séjour d'été se profile à l'horizon ! Le séjour d'été, c'est des jours de vie commune loin du bruit de la ville et du train-train quotidien. Un séjour, c'est l'aventure dès le lever, c'est partir à la découverte de la forêt et de ses trésors, de la faune et de la flore de la campagne, ce sont des veillées autour du feu, des spectacles et des histoires passionnantes, ...

C'est aussi une équipe d'animateurs expérimentés et très motivés, un programme d'activités épicées et une bonne dose d'amusement ! Bref, c'est l'AVENTURE !

Le séjour, c'est surtout laisser les enfants être des enfants et leur faire découvrir un univers différent, c'est plonger dans la nature, vivre des aventures, s'adapter à un nouvel environnement et une nouvelle structure, partager son espace de vie, être autonome, s'organiser, se gérer et élargir ses horizons...

Alors si tu as entre 6 et 12 ans et que tu as envie :

- ☀ De vivre 9 jours à la campagne dans un village dépaysant, de rencontrer de nouveaux amis, les villageois des environs, et une équipe d'animateurs formidable !!!
- ☀ De participer à de folles aventures dans les bois, découvrir de nouveaux horizons ou apprendre des chansons incroyables...

Prends ton baluchon, ton chapeau d'aventurier et viens avec nous du **13 au 23 août 2025** à Vielsalm ! Après la lecture de ce guide, le séjour d'été n'aura plus aucun secret pour toi (ou presque ☺) !!!

A très bientôt, l'équipe du CEMôme.

Thème et Histoire



Un univers merveilleux, fantastique et quelque fois surprenant dans lequel se trouve un royaume composé de plusieurs villages.

Au sein du royaume **Darkonia**, les habitants de chaque village vont vivre des aventures incroyables où ils vont découvrir les spécificités et les personnages emblématiques de celui-ci. Ce royaume regorge de péripéties et de mystères, les villageois auront l'occasion de participer à différentes quêtes :

- Retrouver les œufs de dragon volés et dissimulés par un royaume voisin



- Retrouver la princesse enfuie
- Aller à la chasse aux diamants pour la couronne du roi
- Réussir à dissoudre le sortilège lancé par le magicien en colère



- Retrouver le trésor caché par le roi
- Aller à la découverte des royaumes voisins



- Le tournoi des chevaliers
- La fête au village, l'arrivée du bébé prince et création d'un collier de protection



Lieu de Séjour

Domaine de Farnières se distingue par sa quiétude et son charme authentique. Entouré par des forêts luxuriantes et des paysages pittoresques, le domaine offre un environnement chaleureux où vous pourrez vous **ressourcer** et vivre des moments inoubliables.



Que ce soit pour une aventure en plein air ou une exploration culturelle, **l'Ardenne belge et le Domaine de Farnières promettent une expérience incroyable, imprégnée de la magie de ce coin préservé.**





Alors laissez-vous séduire par l'authenticité des lieux, et par ses richesses naturels et culturels.

Les atouts de VIELSALM

La discrète mais charmante commune de Vielsalm présente bien des atouts en matière de paysages, folklore ou encore gastronomie, qui en font une destination ardennaise de premier choix !

Cette ville aux nombreux atouts regorge d'activités passionnantes, que vous soyez amoureux(se) de la nature ou curieux de découvrir la culture ardennaise.

En effet, à Vielsalm vous pourrez admirer de magnifiques **paysages naturels**, pratiquer des sports et loisirs de toutes sortes, savourer

des spécialités locales, découvrir une culture passionnante et un **folklore** unique... Une chose est sûre, vous adorerez passer *votre prochain séjour à Vielsalm*.



Trails, randonnées et sites naturels à Vielsalm

Vous aspirez à déconnecter au beau milieu d'une nature ardennaise surprenante ? Vielsalm est le lieu parfait ! Vous y retrouverez un grand nombre de promenades, randonnées et espaces verts à visiter.

Promenades balisées et promenades à thème

Vous aimez enfilez vos chaussures de marche et partir à l'aventure afin de découvrir ce que les paysages naturels des environs vous réservent ? Mais vous désirez tout de même suivre un itinéraire ? Bonne nouvelle : ce sont 120 km de **chemins balisés** qui vous attendent. Vous retrouverez, *sur le site web vielsam-tourisme.be*, la carte des promenades pédestres de Vielsalm.

Vous pourrez également y découvrir *un tas de promenades à thème* : « La nature en question », « Mai 1940 », « La promenade Victor Hugo », « La forêt, un e-regard pluriel », divers circuits sonores...

Et si vous préférez sortir des sentiers battus et découvrir la région par vous-même, **à pied ou à vélo**, *wikiloc.com* est la plateforme idéale. Elle vous permet de filtrer par localité et par type d'activité, afin de dénicher un parcours qui vous correspond parfaitement.



Lac des Doyards

D'une superficie d'11 hectares, ce lac s'est formé en 1978 par la construction d'un barrage sur la [Salm](#) à proximité du centre de [Vielsalm](#). La profondeur varie de 90 cm au point d'entrée de la Salm à 6 à 7 m au niveau du barrage. Ce barrage a pour but de prévenir des inondations lors des crues de la Salm



Le lac des Doyards est aussi bien fréquenté par les pêcheurs que par les promeneurs qui peuvent faire le tour du lac (1,8 km). La baignade est interdite. Une plaine de jeux se situe à l'extrémité sud du lac.

La Forêt Domaniale du "Grand Bois"

Cette **superbe forêt de 1800 ha**, gérée par les services des Eaux et Forêts, est un lieu naturel incontournable de la région. Vous avez la possibilité d'y suivre, selon votre niveau, les *plusieurs sentiers balisés de So Bêchefa*. Durant toute l'année, vous aurez l'occasion d'organiser un barbecue ou un pique-nique au centre de la clairière. De quoi passer une journée inoubliable en pleine nature.

Aventure

Pour passer une journée folle en aventure et créer des souvenirs inoubliables avec les enfants et entre collègues **Aventure** est le lieu idéal. Un **tas d'activités sportives** aussi fun les unes que les autres sont proposées : accrobranche, VTT, discgolf, gauswheel, tir à l'arc, western games...

Outre les activités sportives mentionnées plus haut dans, *le parc Aventure* propose un tas d'autres activités : escape room, *CSI : the game*, promenade des sens, e-trottinette...

Loisirs récréatifs et plaines de jeux

Pour amuser les plus petits lors de votre séjour, vous pourrez dénicher des plaines de jeux très agréables, **dans un cadre naturel**. On vous recommande fortement la *plaine de jeux du Lac des Doyards*, ainsi que celle de la *Baraque de Fraiture*.



Autrucherie Salmienne - Parc animalier de Rencheux

A la recherche d'une chouette activité à faire avec les enfants ? Cet **élevage d'autruches** ainsi que le *parc animalier de Rencheux* sont des lieux idéaux pour les divertir. Ils pourront y observer un tas d'animaux tels que des chèvres, des sangliers, des daims, des biches, des moutons... Pour ensuite conclure l'activité par un tour à la plaine de jeux.

Quelques activités proposées au séjour

☀ Jeux de piste



☀ Randonnées



☀ Veillées autour du feu



De par sa spécificité par rapport aux plaines, le séjour a donc des **objectifs spécifiques** :

- ✿ **Un autre horizon** : un endroit de camp dépaysant, un espace vert, boisé, à plus d'une heure de trajet de Saint-Gilles,... pour sortir de Bruxelles, découvrir d'autres paysages, voyager.
- ✿ **Un cadre de vie différent** : un bâtiment spacieux et adapté à la vie de groupe. Ou un camp sous tentes dans une prairie avec le matériel nécessaire à la vie de tous les jours. Ne plus être à la maison, être loin de ses habitudes. Plonger dans la nature, la proximité des animaux, l'abondance de végétaux, le calme assourdissant...
- ✿ **Un rythme et une organisation de vie différents** : respect du rythme de vie des enfants avec des temps de repos, des temps de repas, des temps libres, des temps d'activités, ... sans stress mais organisés et adaptables aux événements. La participation de tous aux tâches quotidiennes. Des variations d'activités : journées spéciales (journée à l'envers, ...), veillées extraordinaires, grands jeux dans les bois, balades en forêt, ...
- ✿ **Des relations différentes** : porter une attention particulière à la relation adulte-enfant (les animateurs présents devenant les adultes de référence de première ligne durant le camp). Temps de parole en groupe et en intimité, attention particulière à chaque enfant avec ses spécificités. Que chacun puisse exister en harmonie avec les autres et son environnement, expérimenter son autonomie au quotidien, et apprendre à partager son espace de vie.
- ✿ **La découverte de soi, des autres, de nouvelles activités, de nouveaux endroits, ...** : des activités diverses, des activités spéciales, des sorties, des randonnées, des explorations, ... Privilégier le nouveau, la découverte, le jamais vu, l'extraordinaire, ... Tenter des inédits, s'inspirer de ses envies personnelles et de celles des enfants accueillis.
- ✿ **De la magie, du merveilleux, du rêve, de l'aventure, de l'amusement, de l'ambiance** : enrober le camp et chacune de ses activités, voir même chacun des temps spécifiques dans une histoire, un thème qui puisse faire rêver les enfants, travailler leur imaginaire, se détacher des tracas de la vie. Jouer et s'amuser autant que possible, même dans les tâches quotidiennes, pour que ce soit vraiment un temps de vacances !

Un sentiment de sécurité : une organisation et une préparation en béton, un encadrement suffisant, une cohérence d'équipe, du temps et de l'espace pour chaque enfant, des personnes de référence (l'animateur de proximité, le responsable du séjour, ...), des rituels, une attention particulière aux besoins de base (manger, boire, dormir, respirer, bouger, ...), toujours des plans de secours, une grande capacité d'adaptation. Instaurer un climat de confiance et de sécurité. Bref, que tout roule, que tout aille bien, même si tout tombe à l'eau



Horaire type d'une journée

8h00 : Le camp se réveille

8h30 : Petit déjeuner

9h15 : Lavage des dents

9h30 : Premier rassemblement et la parole est aux enfants

10h00 : Activités du matin

12h00 : Arrêt des activités - Préparation de la table - Lavage des mains

12h30 : Tout le monde est à table pour manger. Miam !

13h15 : Service vaisselle - (Sieste) - Temps calme - Temps libre

14h15 : Activités de l'après-midi

Le goûter est pris dans l'après-midi en fonction de l'activité.

17h15 : Temps libre - Douches - Préparation de la table

19h00 : Tout le monde est à table pour manger. Miam Miam !

19h45 : Service vaisselle - Mini temps libre

20h15 : Veillée

21h30 : Lavage des dents - Départ pour le lit

22h00 : Le camp s'endort, bonne nuit !

Important !

Apporte ta carte ta carte d'identité !

Argent de poche :

Il est mieux de remettre l'argent de poche au responsable du séjour. Que prévoir ? Un maximum de 10€ par enfant à mettre dans une enveloppe avec son nom, son prénom et le montant donné, sachant que peut-être il ne sera pas utilisé.

Courrier :

Vos enfants vont vous écrire, facilitez-leur la tâche ainsi qu'aux animateurs en préparant à l'avance des enveloppes avec les adresses et joignez-y les timbres, merci.

N'oubliez pas, eux aussi seront une semaine sans nouvelles de vous ; une lettre, une carte..., ils en seront ravis.

Visite :

Pour le bien-être des enfants, et le bon déroulement du séjour, les visites des parents sont interdites. Cependant, les bureaux de l'accueil sont à votre entière disposition pour vous donner des nouvelles. Le coordinateur du séjour donne régulièrement des nouvelles par téléphone au CEMôme ; nous vous demandons donc de ne pas donner de GSM à vos enfants.

Remarque :

Pour la santé de vos enfants, ne les encombrez pas de friandises, nous prévoyons goûters et collations. Concernant la nourriture, nous vous garantissons que les repas proposés sont sans porc mais non halal. Des repas végétariens ou autres seront préparés pour les enfants qui ne mangent pas de viande...

Il est important de rappeler que nous ne nous portons pas responsables pour la perte ou la détérioration des objets de valeur (GSM, baladeurs MP3, appareils photos, ...), et sachez qu'ils ne sont jamais remboursés par les assurances ! Il est fortement recommandé de n'en prévoir aucun !

Attention ! Les températures au mois d'août sont parfois froides, n'hésitez pas à mettre un ou deux pulls très chauds dans vos bagages.

Si pour votre enfant l'expérience d'un séjour est une première et qu'il (ou elle) se demande comment cela va se passer, n'hésitez pas à nous contacter et nous pourrons en discuter ensemble !

Le responsable du séjour (Said) sera à votre disposition.

Que mettre dans la valise ?

Votre enfant va partir en camp. Préférez des **vêtements anciens** qui sont adaptés aux activités extérieures. Aidez-nous à retrouver les affaires de votre enfant en **marquant son nom** sur ses vêtements. Et encore mieux, faites la valise avec lui !

SUR SOI LE JOUR DU DEPART

- Des vêtements « cool ».
- Un sourire extraordinaire.
- Un petit sac à dos avec un goûter.
- Une gourde.

DANS LA VALISE

Pour dormir :

- Oreillers, draps et/ou sac de couchage.
- Des protections en cas d'incontinence régulière.
- 2 pyjamas.

Pour la toilette :

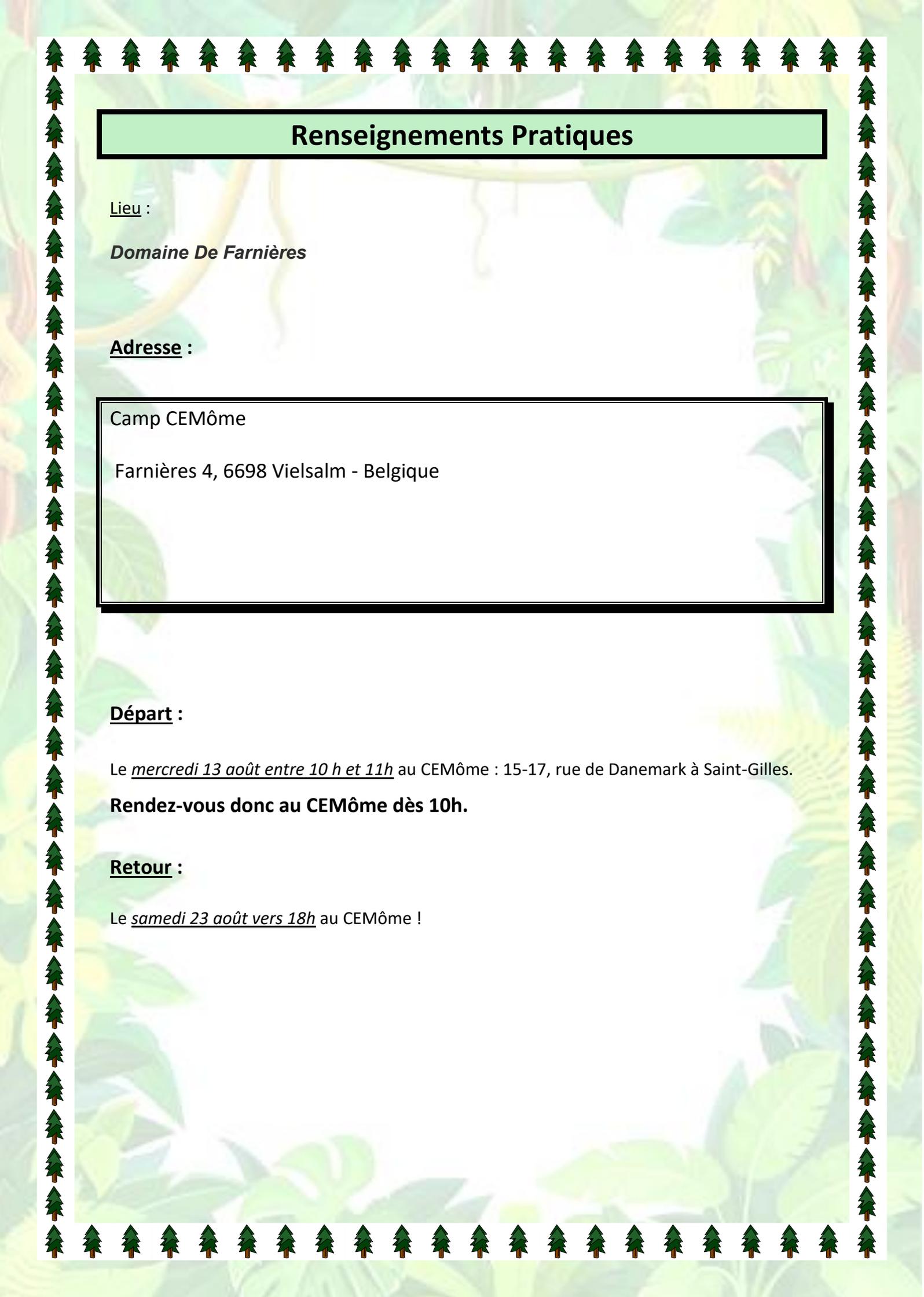
- 2 petits essuie-mains.
- 2 grands essuies de bain (1 pour la douche / 1 pour la piscine)
- 2 gants de toilette.
- 1 trousse de toilette complète : 1 brosse à dents, 1 dentifrice, 1 gel douche, 1 shampoing, 1 peigne ou 1 brosse à cheveux, ...

Pour la journée :

- 3 pulls. (1 gros + 2 fins)
- 12 tee-shirts.
- 5 shorts.
- 5 pantalons (trainings, pantalon, ...)
- 12 paires de chaussettes.
- 12 slips / culottes.
- 1 veste imperméable et chaude.
- 1 veste légère.
- 1 paire de baskets ou chaussures pour jouer et marcher.
- 1 paire de vieilles chaussures qui peuvent être salies
- 1 paire de pantoufles.
- 1 maillot de bain + 1 bonnet.

EN PLUS :

- 1 sac pour le linge sale.
- Les enveloppes avec adresses et des timbres + bic, crayons, papier à lettre.
- Un jeu de cartes, un livre, ...
- Une lampe de poche avec piles.



Renseignements Pratiques

Lieu :

Domaine De Farnières

Adresse :

Camp CEMôme

Farnières 4, 6698 Vielsalm - Belgique

Départ :

Le mercredi 13 août entre 10 h et 11h au CEMôme : 15-17, rue de Danemark à Saint-Gilles.

Rendez-vous donc au CEMôme dès 10h.

Retour :

Le samedi 23 août vers 18h au CEMôme !



Autorisation Parentale

(à remettre au responsable le jour du départ)

Je soussigné (e)

Père, mère, tuteur de

Né(e) le / /

Adresse : N°:

Code postal : Localité :

Téléphone : / GSM :

Autorise son enfant à participer au séjour d'été du CEMôme qui aura lieu du **mercredi 13 août**
au samedi 23 août 2025 à Vielsalm.

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient. Du paracétamol ; du désinfectant ; une pommade réparatrice en cas de brûlure solaire et calmante en cas de piqûres d'insectes. En cas d'urgence, les parents/tuteurs seront avertis le plus rapidement possible. Néanmoins, s'ils ne sont pas joignables et que l'urgence le requiert, l'intervention se fera sans leur consentement. Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé.

J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de mon enfant, notamment dans le cas où une intervention chirurgicale s'avérerait nécessaire. Il va de soi que je tiens absolument à être tenu au courant dans les plus brefs délais si une telle décision devait être prise. En cas d'accident ou maladies je soussigné(e)
..... Mère, père, tutrice, tuteur
de.....autorise, par la présente, les
responsables du CEMôme Asbl à prendre toute décision urgente pendant toute la durée du séjour
quant à la santé de mon enfant.

Autre personne à prévenir au cas où je ne serais pas joignable :

Nom :

Téléphone : / - GSM :

Remarques éventuelles :

Signature :

